

# 中原大學高教深耕計畫補助學生參加展覽競賽實施方案

107.6.28 產學營運處處務會議通過  
107.8.28 產學營運處處務會議修正  
107.9.28 產學營運處處務會議修正  
108.3.27 產學營運處處務會議修正  
108.6.26 產學營運處處務會議修正  
111.8.29 產學營運處處務會議修正

一、為鼓勵本校學生參與國內外展覽競賽，拓展視野及提升教學品質，特訂定「中原大學高教深耕計畫補助學生參加展覽競賽實施方案」(以下簡稱本方案)。

二、補助對象：

凡本校在學學生參加展覽競賽以推廣本校學研成果、提升學生校外學習經驗者，得為申請人依本方案第四點提出申請補助。申請人得為學生本人或以班級為單位提出申請。

三、補助範圍：

- (一) **全國性展覽/競賽**：係指由中央政府機構、各級地方政府主管機關主辦或委辦之專業學術或技(藝)能展覽競賽，或國內外學術團體、企業機構主辦重要之全國性對外公開比賽或學校指定參與之展覽競賽活動，須有三所大專院校(含)以上之團隊參賽。
- (二) **國際性展覽/競賽**：係指由國際性組織協會、各國政府機關或學術團體所舉辦之國際展覽競賽，其活動須有三個國家(含)以上之團隊參賽。依教育部臺教高(五)字第 1080026798B 號函，以 China 或 Taiwan, China 等不符我國整體利益之方式參與及署名，致貶抑我國國家地位者不予獎勵。

四、補助項目及額度：

(一) 補助項目：

1. 報名費、攤位費、場地費(不含校內場地)。
2. 交通費、運費、租車費。
3. 場地布置費。
4. 耗材費。
5. 雜支(與展覽競賽相關之其他費用)。

(二) 補助額度：

1. 每案申請總金額依前述補助範圍之個人及團體進行補助，其個人最高補助金額國內以新台幣 25,000 元，國外以新台幣 45,000 元為上限；團體最高補助金額以新台幣 100,000 元為上限。(附件一)
2. 同一年度內同一展覽或競賽作品以補助一案為限。
3. 線上參展或參賽，補助額度依以上金額之二分之一為上限。
4. 團體之定義國內以 4 人(含)以上、國外以 2 人以上為限。

#### 五、申請程序：

- (一) 國際展覽競賽須以提升學校教學品質為主要目的，所申請之項目需符合學校或學院重點發展方向，並引入海外展覽競賽之技術新知擴展本校師生學習經驗。
- (二) 本實施方案以一學年受理申請 1 次，申請人須於每年 3 月 31 日前提出申請，逾期不受理，審查核定後，若尚有經費餘額，本處將公告周知並受理當年度再次開放申請。
- (三) 申請文件如下：
  1. 申請表。(附件二)
  2. 相關文件：活動/競賽官網之活動資訊介紹(尚未公告之活動，以兩年內之官網資料提出申請)，申請文件以紙本及電子檔傳送至產學營運處(以下簡稱本處)。
- (四) 已獲其他相關補助者不得重覆申請。違反本項規定者，或偽造參加展覽競賽者，本處除追回補助款項，並報請學校予以懲處。

六、申請案經本處審查會議審查後，審查結果公告於本處網站並以電子郵件通知各申請人。審查會議由本處主管及專案經理兩人(含)以上，以及校內相關專業教師至少一人組成審查委員會審議之。

#### 七、審核通過後之經費核銷作業：

- (一) 申請人收到審核通過書面通知後，檢具申請表影本、活動行程表、展覽/競賽之參加證明、符合補助項目之費用單據，釘存於經費支出黏存單併同成果報告 1 份(含電子檔)，於展覽競賽完成之兩週內繳交至本處，逾期或資料不全者不受理，具單據日期為當年度至活動結束日為止。如競賽舉行時間為 11 月 15 日後者，最晚須於當年度 11 月 30 日前繳交相關資料至本處，逾期不受理。
- (二) 於申請日之前已完成參展參賽者，須於審查核准公告日之後，一個月內檢附申請表影本、活動行程表、展覽/競賽之參加證明、符合補助項目之費用單據，釘存於經費支出黏存單併同成果報告 1 份(含電子檔)至本處。
- (三) 國外參展參賽者需於成果報告內提交建議事項，內容應包含：(1)展覽及競賽之本校或學院進步之建議、(2)該次海外展覽競賽之技術新知。
- (四) 相關支付憑證須符合「中原大學高教深耕計畫經費核銷注意要點」規範，未符合前項規範之單據將退還申請人不予補助，更換單據重新補件以單據參賽或參展日期前更換一次為限。

八、本方案經本處處務會議通過後公布施行。

學生參加展覽競賽補助金額對照表

參加方式	性質	全國性（國內）	國際性（國外）
	型態		
實體	個人	25,000 元	45,000 元
	團體	100,000 元 (4 人(含)以上為限)	100,000 元 (2 人以上為限)
線上	個人	12,500 元	22,500 元
	團體	50,000 元 (4 人(含)以上為限)	50,000 元 (2 人以上為限)

單位：新台幣

備註：

1. 補助範圍：

- (1) 全國性展覽/競賽：係指由中央政府機構、各級地方政府主管機關主辦或委辦之專業學術或技（藝）能展覽競賽，或國內外學術團體、企業機構主辦重要之全國性對外公開比賽或學校指定參與之展覽競賽活動，須有三所大專院校（含）以上之團隊參賽。
- (2) 國際性展覽/競賽：係指由國際性組織協會、各國政府機關或學術團體所舉辦之國際展覽競賽，其活動須有三個國家（含）以上之團隊參賽。依教育部臺教高（五）字第 1080026798B 號函，以 China 或 Taiwan, China 等不符我國整體利益之方式參與及署名，致貶抑我國國家地位者不予獎勵。

2. 同一年度內同一展覽或競賽作品以補助一案為限。

## 中原大學高教深耕計畫補助學生參加展覽競賽申請表

日期： 年 月 日

<b>申請序號</b> (承辦人填寫)	序號：	<b>展覽/競賽型態</b>	<input type="checkbox"/> 個人 <input type="checkbox"/> 團體
		<b>參加方式</b>	<input type="checkbox"/> 實體 <input type="checkbox"/> 線上
<b>一、學生團隊資料</b>			
學院/系所名稱			
申請人姓名		申請人學號	
申請人連絡電話		申請人 E-mail	
指導/帶隊教師	<input type="checkbox"/> 指導教師一姓名：_____ 電話：_____。		
	<input type="checkbox"/> 帶隊教師一姓名：_____ 電話：_____。		
	<input type="checkbox"/> 以上皆無		
<b>參與人員 (若欄位不足請自行增列)</b>			
姓名	學號	身份	
		<input type="checkbox"/> 教師 <input type="checkbox"/> 學士生 <input type="checkbox"/> 碩士生 <input type="checkbox"/> 博士生	
		<input type="checkbox"/> 教師 <input type="checkbox"/> 學士生 <input type="checkbox"/> 碩士生 <input type="checkbox"/> 博士生	
		<input type="checkbox"/> 教師 <input type="checkbox"/> 學士生 <input type="checkbox"/> 碩士生 <input type="checkbox"/> 博士生	
<b>二、展覽/競賽資料</b> (當年度活動資訊尚未公佈者，申請人可採用前一年或二年內之活動資訊提出申請)			
展覽/競賽項目性質	<input type="checkbox"/> 全國性展覽/競賽 <input type="checkbox"/> 國際性展覽/競賽		
展覽/競賽名稱	中文：		
	英文：		
展覽/競賽地點		展覽/競賽主辦單位	
展覽/競賽時間	起訖日：自__年__月__日至__年__月__日；總天數：__天		
展覽/競賽網站			
展覽/競賽簡介 (報名資訊及該活動簡介，建議 300 字以內)			

附件二

展覽/競賽作品簡介（作品名稱、作品簡介及作品相關補充資料，建議 300 字以內）

其他補充說明（其他有利於補助審查之活動說明與參考資訊）

補助之項目 及金額	項目	申請金額	備註說明	核定金額 (本欄位由產學營運處 承辦人員填寫)
	報名費、攤位費、場地費（校外）			
	耗材費			
	交通費、運費、租車費			
	場地佈置費			
	雜支（其他相關費用）			
	總計			

1. 本實施方案以一學年受理申請 1 次，申請人須於每年 3 月 31 日前提出申請，逾期不受理，審查核定後，若尚有經費餘額，本處將公告周知並受理當年度第二次申請。  
 2. 通過補助後，請依核定金額檢附憑證，各項目金額可互相流用，憑證總金額不得高於核定補助金額。  
 3. 補助審核公布後兩週內/一個月內（已完成參展參賽者），請獲補助者檢附以下資料送產學營運處進行結案作業：  
 ① 本申請表影本 ② 展覽/競賽活動成果報告（含電子檔） ③ 行程表 ④ 經費憑證正本（發票、收據） ⑤ 參賽證明（申請日之前已完成參展參賽者請檢附），檢附經費憑證總金額不得高於核定補助金額，相關憑證須一次提供，更換單據重新補件以單據參賽或參展日期前更換一次為限。

有無向其他單位及機關申請補助：

無

有：(請詳述其他申請單位/機關，及申請補助之項目)

申請人	系所主任	院長

申請單位簽名即已確認：申請資料與參加展覽/競賽作品皆未經偽造、抄襲或侵害他人智慧財產權等不當情形。

產學營運處承辦人員	分項計畫主持人	產學長

審核結果 (由創新創業發展中心承辦人填寫)	本申請案經__年__月__日中原大學高教深耕計畫補助學生參加展覽競賽審核會議決議： <input type="checkbox"/> 核定通過，核定獎勵金額：_____。 <input type="checkbox"/> 核定不通過。
--------------------------	---

## 中原大學高教深耕計畫學生展覽競賽成果報告

日期： 年 月 日

<b>申請序號</b> (承辦人填寫)	序號：	<b>通過會議</b> (承辦人填寫)	年 月 日
<b>展覽/競賽作品名稱</b>	中文：		
	英文：		
<b>獎項等級</b>	<input type="checkbox"/> 第一名 (金牌、冠軍) <input type="checkbox"/> 第二名 (銀牌、亞軍) <input type="checkbox"/> 第三名 (銅牌、季軍) <input type="checkbox"/> 其他 (含優勝、佳作、入圍等)		
展覽/競賽參加證明，請自行黏貼此處			
展覽/競賽活動過程 (請簡介活動過程，建議 300 字以內)			
展覽/競賽領域類型 (各類領域詳細內容可參者附件四表單對應)			
<input type="checkbox"/> 文學寫作 <input type="checkbox"/> 攝影紀錄 <input type="checkbox"/> 影片拍攝 <input type="checkbox"/> 藝術領域 <input type="checkbox"/> 音樂領域 <input type="checkbox"/> 設計領域 <input type="checkbox"/> 料理烹飪 <input type="checkbox"/> 運動領域 <input type="checkbox"/> 遊戲電玩 <input type="checkbox"/> 動畫領域 <input type="checkbox"/> 體感互動科技 <input type="checkbox"/> 物聯網 <input type="checkbox"/> 智慧機器 <input type="checkbox"/> 數位永續科技 <input type="checkbox"/> 電商與金融科技 <input type="checkbox"/> 其他：_____。			
活動成果 (請簡述說明參展或參賽之成果及學習心得，建議 300 字以內)			
建議事項：對於教學品質、學校或學院 (系) 發展方向及海外展覽競賽之技術新知進行說明。 (國外參展參賽者必填)			

### 附件三

活動照片（至少 8 張，如欄位不足請自行增列）	
照片名稱： <<請插入圖片>>	照片名稱： <<請插入圖片>>
照片名稱： <<請插入圖片>>	照片名稱： <<請插入圖片>>
照片名稱： <<請插入圖片>>	照片名稱： <<請插入圖片>>
照片名稱： <<請插入圖片>>	照片名稱： <<請插入圖片>>
備註： 1. 本實施方案以一學年受理申請 1 次，申請人須於每年 3 月 31 日前提出申請，逾期不受理，審查核定後，若尚有經費餘額，本處將公告周知並受理當年度第二次申請。 2. 通過補助後，請依核定金額檢附憑證，各項目金額可互相流用，憑證總金額不得高於核定補助金額。 3. 補助審核公布後 <b>兩週內/一個月內</b> （已完成參展參賽者），請獲補助者檢附以下資料送產學營運處進行結案作業： ① 本申請表影本 ② 展覽/競賽活動成果報告（含電子檔） ③ 行程表 ④ 經費憑證正本（發票、收據） ⑤ 參賽證明（申請日之前已完成參展參賽者請檢附），檢附經費憑證總金額不得高於核定補助金額，相關憑證須一次提供，更換單據重新補件以單據參賽或參展日期前更換一次為限。	

111.08 適用版本

展覽競賽領域類型對照表

展覽競賽領域	內容
文學寫作	徵文、文學、散文、小說、文學獎、新詩、Slogan、論文、企劃、徵稿、寫作、故事、劇本、圖文、心得、現代詩、報導文學
攝影紀錄	自然風景、人文風情、生態水下、新聞攝影、生活紀實、專題故事、建築與科技、動物、物與烹飪、旅行與文化、興趣與休閒、運動
影片拍攝	微電影、短片、YouTube、動畫、紀錄片、廣告、視頻、電影節、電影、動漫、短視頻、Facebook、微視頻、抖音、劇情片
藝術領域	書法、繪畫、雕塑、工藝、舞蹈、文創、油畫、水彩、水墨、版畫、篆刻、戲劇、膠彩、陶藝、表演
音樂領域	歌唱、歌曲、創作、樂團、鋼琴、詞曲、吉他、合唱、大提琴、詞曲創作、歌詞、小提琴、弦樂、作曲、管樂
設計領域	產品設計、平面設計、商品設計、海報設計、工業設計、服裝設計、建築設計、包裝設計、吉祥物設計、室內設計、空間設計、景觀設計、流行設計、形象設計、教案設計
料理烹飪	烘焙、調酒、啤酒、食譜、麵包、蛋糕、創意料理、餐飲、便當、花捲、伴手禮、饅頭、總舖師、翻糖蛋糕、米食
運動領域	籃球、羽球、電競、羽毛球、街舞、圍棋、象棋、桌球、游泳、跆拳道、棒球、馬拉松、壘球
遊戲電玩	PC 遊戲、行動遊戲、VR 遊戲
動畫領域	2D 動畫、3D 動畫、實驗與混合媒材動畫、其他
體感互動科技	AR/VR/MR、體感互動、互動多媒體、多媒體與數位內容、人機介面與互動、遊戲、電子書、穿戴式裝置、元宇宙
物聯網	互聯網、雲端運算、邊緣運算、數位家庭、數位匯流、網路應用與服務、無線網路技術與系統、寬頻網路技術、光通訊技術與系統
智慧機器	智慧型機器人、智慧監控、智慧型控制、工業 4.0、電腦視覺、嵌入式系統、感測技術、量測儀器設計
數位永續科技	智慧生活、智慧城市、智慧綠能、健康照護、醫療照護、社會關懷、人工智慧、災害防治與監控
電商與金融科技	電商服務、金融科技、區塊鏈、行動支付、智慧服務、巨量資料應用、社群運算